Table of Contents

[1 Scopo 2](#_Toc117864240)

[2 Funzionalità 3](#_Toc117864241)

[2.1 Gestione Accesso SSO 4](#_Toc117864242)

[2.1.1 Visibilità funzionalità in base alla Organizzazione 4](#_Toc117864243)

[2.1.2 Visibilita’ dei dati in base alla categoria 4](#_Toc117864244)

[2.2 Anagrafica Squadre 5](#_Toc117864245)

[2.3 Pagamenti e Ricevute 6](#_Toc117864246)

[2.4 Calendari Tornei 7](#_Toc117864247)

[2.5 Presenze Allenamenti 8](#_Toc117864248)

[2.6 Disponibilità Eventi 9](#_Toc117864249)

[2.7 Convocazioni Giocatori 10](#_Toc117864250)

[3 Punti da sistemare 13](#_Toc117864251)

[4 Ordine di priorità 15](#_Toc117864252)

# Scopo

Scopo del presente documento è descrivere i prossimi aggiornamenti sulla piattaforma MyOval.

# Funzionalità

Il presente capitolo descrive tutte le funzionalità da realizzare, e la relativa implementazione sui tre livelli dell’architettura.

## Gestione Accesso SSO

***Da Analizzare con Simone***

La soluzione scelta dovrà essere in grado di recuperare alcune caratteristiche dell’utente che si collega in modo da definire correttamente le visibilità per accesso alla funzionalità e visibilità sui dati; nello specifico sarà necessario identificare per lo specifico Google Account:

* Org Unit Path
* Dipartimento

### Visibilità funzionalità in base alla Organizzazione

***Da Analizzare con Simone***

La gestione del SSO deve garantire, oltre ad autenticare gli accessi, fornire corretta visibilità per quanto riguarda le funzionalità ed i dati

La visibilità delle funzionalità viene definita in base ai gruppi di utenza (Org Unit Path di Google Account). I valori possibili per Org Unit Path sono al momento i seguenti:



Sarà necessario definire una tabella di mapping tra la relativa organizzazione e l’elenco delle funzionalità disponibili. Si potrebbe ipotizzare inoltre la possibilità di accedere in lettura/scrittura.

### Visibilita’ dei dati in base alla categoria

***Da Analizzare con Simone***

La visibilità dei dati viene definita al valore del campo Dipartimento (Dipartimento di Google Account)



Per gestire eventuali sovrapposizioni di assegnazione della squadra il campo Dipartimento può contenere più valori separati da virgola, es. “Terza Squadra, Old Red Dog”.

## Anagrafica Squadre

L’anagrafica Atleti deve essere completata dall’associazione del giocatore con la propria squadra di riferimento.

Per MiniRugby e Giovanili, la squadra di riferimento è univoco ed è rappresentata dalla Catagoria Federale.

Per la categoria Seniores l’associazione non è univoca ma potrebbe essere una associazione uno a molti

Giocatore Maggiorenne

* +1 anno rispetto Under19, deve poter essere associato a
  + Under 19
  + Una o più delle categorie Seniores
* Seniores
  + Una o più delle categorie Seniores
* Amatoriale
  + Terza Squadra
  + Old Red Dog
  + Bislunghi

Il singolo atleta non può modificare la propria associazione, la modifica deve essere permessa ad utenti abilitati, associabili alla funzionalità.

**Prossima Stagione:** La possibili associazione deve essere presentata all’utente al momento della presentazione dell’articolo.

## Pagamenti e Ricevute

La funzionalità pagamenti viene modifica per consentire l’allineamento di quanto ordinato e la situazione pagamenti: valore pagato, pagamento esente.

Inoltre deve evidenziare per ogni singolo giocatore l’eventuale richiesta di Ricevuta ed a chi deve essere associata.

Capire come funziona per le rateizzazioni, al momento non riporta lo situazione corretta degli ordini rateizzati.

* **Ricevute**

In MyArea per ogni atleta per cui è stata richiesta la ricevuta deve essere associato un “bottone” che permette la visualizzazione della ricevuta in formato pdf.

**Punti Aperti:**

1. Occorre capire come gestire il punto di partenza delle ricevute
2. Definire se preparazione ricevuta in pdf è automatica rispetto al pagamento o produzione su “comando”
3. Definizione della periodicità della produzione delle ricevute

## Calendari Tornei

**Descrizione:**

I calendari tornei permettono di definire la lista dei raggruppamenti/tornei/partite previste per tutte le categorie

**Implementazione Presentazione:**

NA. I calendari dei tornei sono visibili solo su applicazione secondo l’utente che accede

**Implementazione Applicazione (New Oval)**

Il calendario dei tornei deve permettere di inserire/modificare/cancellare gli appuntamenti agonistici delle varie categorie.

Inoltre, deve essere possibile, tramite un flag, quando rendere visibile il torneo alle altre funzionalità.

**Implementazione Dati**

Data Base secondo questo schema dati

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descrizione** |
| **Key** | Numerico | Chiave del torneo |
| **Nome Torneo - Società ospitante** | Alfanumerico | Nome del torneo e Società ospitante |
| **Categoria** | Alfanumerico | Categoria Federale |
| **# Squadre** | Numerico | Numero delle squadre previste per Torneo e Categoria |
| **Data Torneo** | Data | Data del Torneo |
| **Ora Torneo** | Ora | Ora di Inizio del Torneo |
| **Tipo** | Alfanumerico | Tipologia del Torneo: Nazionale Regionale |
| **Indirizzo Torneo** | Alfanumerico | Indirizzo del torneo per geolocalizzazione |
| **Pubblico** | Flag | Indicazione per pubblicazione torneo verso staff/dirigenti/genitori |

**Dipendenze/Relazioni con Funzionalità**

|  |  |
| --- | --- |
| **Dipendenze** | **Relazione** |
|  | Disponibilità Eventi |
|  | Convocazioni Giocatori |

## Presenze Allenamenti

**Descrizione:**

La funzionalità permette di definire la presenza di un determinato atleta ad un evento/allenamento

**Implementazione Presentazione:**

NA

**Implementazione Applicazione (New Oval)**

La funzionalità deve consentire di definire per quale data si intende rilevare la presenza, presentando un calendario.

Una volta definita la data dell’evento, deve presentare la lista degli atleti secondo le regole di visualizzazione impostate per l’utente che si collega.

Per ogni atleta deve presentare se presente e consentire di definire la sua presenza. Il flag di presente deve essere deselezionabile per gestire eventuali errori di rilevamento.

**Implementazione Dati**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descrizione** |
| **Atleta** | Alfanumerico | Cognome Nome dell’Atleta |
| **Data Allenamento** | Data | Data dell’allenamento |
| **Presenza** | Flag | Presenza all’allenamento: True – Presente  Assenza di valori indica assenza all’allenamento |

**Dipendenze/Relazioni con Funzionalità**

|  |  |
| --- | --- |
| **Dipendenze** | **Relazione** |
| Anagrafica Squadre |  |

## Disponibilità Eventi

**Descrizione:**

La funzionalità permette di definire la disponibilità di un atleta ad uno specifico evento definito nel Calendario dei tornei, come già viene effettuato con Doodle

**Implementazione Presentazione:**

La funzionalità deve essere richiamabile dal Portale e rendere visibili i dati in base all’utente collegato.

**Implementazione Applicazione (New Oval)**

La funzionalità deve visualizzare gli eventi definiti nel calendario e definito visibili e consentire all’utente di inserire o togliere la sua disponibilità.

Deve essere inoltre possibile accendere/spegnere la possibilità di accettare modifiche per un particolare evento.

**Implementazione Dati**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descrizione** |
|  |  |  |
| **Key** | Alfanumerico | Chiave di identificazione del giocatore (Codice Fiscale) |
| **Atleta** | Alfanumerico | Cognome Nome dell’atleta |
| **Tipo** | Alfanumerico | Tipo di richiesta disponibilità Torneo: - Data - Torneo |
| **Key Torneo** | Allanumerico | Chiava di identificazione del torneo: - Data per Tipo disponibilità per Data - Key Torneo per disponibilità per Torneo |
| **Desc Torneo** | Alfanumerico | Descrizione del Torneo: - Data per Tipo disponibilità per Data - Data Torneo – Descrizione Torneo per disponibilità per Torneo |
| **Conferma** | Flag | Disponibilità Torneo - True per “Disponibile” - False per “Non Disponibile” - Blank per “Non Definito” |
| **Visibile** | Flag | Visibilità Torneo: - True per Pubblico e Visibile - False per Non Visibile |

**Dipendenze/Relazioni con Funzionalità**

|  |  |
| --- | --- |
| **Dipendenze** | **Relazione** |
| Anagrafica Squadre |  |
| Calendari Tornei |  |
|  | Convocazioni Giocatori |

## Convocazioni Giocatori

**Descrizione:**

Deve consentire la gestione delle convocazioni in base al calendario degli eventi Raggruppamenti/Tornei/Partite ed in base alle disponibilità definite

**Implementazione Presentazione:**

Link da Portale in base alla visibilità definita per l’utente collegato.

**Implementazione Applicazione (New Oval)**

La funzionalità deve permettere agli educatori/allenatori di inserire/togliere le convocazioni per l’evento scelto e la lista dei giocatori disponibili.

Inoltre, deve essere possibile per l’educatore definire, tramite un flag, quando rendere pubblica la visualizzazione delle convocazioni.

Parallelamente deve garantire la possibilità di definire per le convocazioni definire, da utilizzare il giorno dell’evento, la segnalazione dei giocatori effettivamente presenti.

**Implementazione Dati**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descrizione** |
| **Key** | Alfanumerico | Chiave di identificazione del giocatore (Codice Fiscale) |
| **Atleta** | Alfanumerico | Cognome Nome dell’atleta |
| **Key Torneo** | Alfanumerico | Chiave per riconoscimento Torneo |
| **Desc Torneo** | Alfanumerico | Descrizione del Torneo: - Descrizione/Nome del Torneo |
| **Data Torneo** | Data | Data del Torneo |
| **Ora Torneo** | Ora | Ora del Torneo |
| **Convocazione** | Flag | Convocazione al Torneo - True per “Convocato” - Blank per “Non Convocato” |
| **Conferma** | Flag | Conferma presenza Giocatore al Torneo.   Uso: può essere utilizzato per avere conferma da parte del giocatore della presenza Oppure usato da Dirigente per segnalare conferma/assenza nella giornata del Torneo. |
| **Visibile** | Flag | Visibilità Torneo: - True per Pubblico e Visibile - False per Non Visibile |

**Dipendenze/Relazioni con Funzionalità**

|  |  |
| --- | --- |
| **Dipendenze** | **Relazione** |
| Anagrafica Squadre |  |
| Calendari Tornei |  |
|  | Disponibilità Eventi |

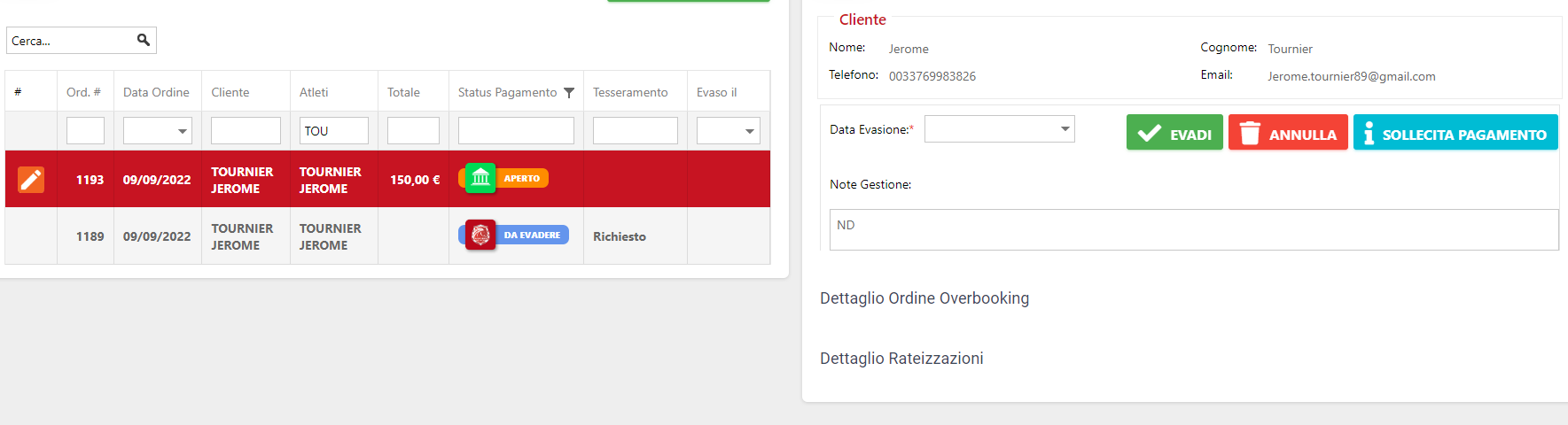
# Punti da sistemare

1. Evasione ordine senza pagamento/pagamento ridotto o cambio modalità (Paypal->Bonifico o viceversa.

Possibilità di indicare diverso valore/modalità di pagamento o pagamento esente

1. Nuovi Tesserati: mettere campo testo con indicazione della eventuale squadra di provenienza. Deve poter selezionare in fase di gestione dell’articolo:
   1. Tipo: Trasferimento da altro Club, Prestito da altro Club,
   2. Club: Testo

I campi non sono obbligatori e devono essere visualizzati nei dati Atleta

1. PayPal
   1. Interfaccia con PayPal
   2. pagamento in 3 rate
   3. diversa gestione ordine PayPal annullati che bloccano le richieste tesseramento
2. Modifica richiesta detrazione fiscale. Con la presente si richiede la produzione della ricevuta relativa alla quota d'iscrizione
3. Ordine in lista d’attesa poi sbloccato. Il nuovo ordine non riporta l’articolo acquistato, al momento dell’evasione come avviene associazione con categoria?  
   
4. Gestione annullamento dopo Evasione

Chi dopo aver deciso di iscriversi genialmente cambia idea, in questi casi occorre annullare l’ordine in quanto I soldi vengono restituiti. Si potrebbe pensare anche ad un annullamento con restituzione di parte della cifra.

Anche senza restituzione per ma per sistemare errore di Evasione

1. Gestione della rateizzazione

Possibilità di modificare la data delle rate non ancora inviate

1. Sostituzione del testa “Invia” con “Salva”
2. Eliminazione del Catalogo Tesseramento, con unico catalogo. La presentazione la gestiamo con ordine di presentazione.
3. Estrazione informazioni contatto.

Al momento estrae i dati presenti nel atleta e poi uno dei genitori. Sarebbe opportune estrarre nel excel:

* Dati Atleta (email, telefono) che potrebbero essere uguali a quelli di un genitore
* Dati dei genitori associate (Genitore1 , Genitore2)

1. Gestire diversamente l parte “Rinnovo Tesseramento” o “Richiedi Tesseramento FIR”, una volta premuti alcuni non leggono e pensano di aver terminato. Il meglio sarebbe alla pressione una informative che indica che saranno indirizzati alla parte pagamento e presentarlgi il catalogo
2. Dividere forma raccolta dati sanitaria da form raccolta dati antitetanica
3. Capire come funziona il bottone “Cambia Stagione”. Sarebbe bello che I dati presentati per esempio nella lista Atleti siano legati alla stagione scelta.
4. Sui campi Atleti parte la ricerca troppo velocemente, mettiamola solo a CR
5. Controllare completamento anagrafica genitori. La mancata compilazione manda in errore la generazione del fascicolo
6. Togliere dove presente indicazione shop e/o continua shopping.

# Priorità

1. Pagamenti e Ricevute
2. Punti da sistemare: 3,4,7,6,8,10,12,13,14,15
3. Anagrafica Squadre
4. Visibilita’ dei dati in base alla categoria
5. Visibilità funzionalità in base alla Organizzazione
6. Punti da sistemare Nice to Have: 1,2
7. Punti da sistemare senza urgenza: 5,9,11,16